



DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA PARA NIÑOS EMPRENDEDORES

1. Introducción

El emprendimiento es, hoy día, una de las principales alternativas dentro de las economías neoliberales. Supone dentro del PIB de México un 48% de aportación, porcentaje que refleja la creciente tendencia al desarrollo de proyectos de emprendimiento. Por tal razón, una formación que desarrolle habilidades para el emprendimiento favorece la adaptación a las exigencias sociales actuales y, con ello, aumenta las posibilidades de éxito personal y profesional. La mentalidad emprendedora, por las habilidades que con ella se asocian, actualmente es muy valorada por las empresas y los organismos económicos, pues suponen amplias ventajas competitivas. Es por ello, que ahora, como nunca antes, la formación para el emprendimiento se ubica como una de las más urgentes dentro de los ámbitos educativos.

La educación debe cumplir con su función de ser una mediadora entre las necesidades sociales y los intereses de las nuevas generaciones, respetando estos y favoreciendo la resolución y satisfacción de aquellas. Por eso, una propuesta educativa que se precie de ser pertinente, requiere una propuesta curricular que realmente responda a los retos actuales ya sea reformando sus currículos o incorporando propuestas alternativas en sus centros de trabajo. Estas propuestas deben ayudar a disminuir el rezago educativo y la brecha entre la educación que reciben ciertos sectores de la población en comparación con otros, así como la articulación entre los conocimientos y competencias requeridas y las que actualmente se desarrollan en las escuelas.

Es necesaria, finalmente, una educación que garantice la equidad de oportunidades y que favorezca a todos los sectores. Esto se puede lograr dando las herramientas y conocimientos necesarios para aprovechar las oportunidades financieras y laborales que actualmente caracterizan a nuestros sistemas económicos. Una educación para el emprendimiento es una de las alternativas más viables para alcanzar tal propósito. Por ello Dekids ha hecho especial énfasis en estos temas, con el afán de preparar desde temprana edad a las nuevas generaciones, esperando que los resultados de esta formación se visualicen a corto y mediano plazo a través de los proyectos de los participantes.

Exponer a los niños a experiencias retadoras y motivantes estimula su procesos de aprendizaje y favorece el desarrollo de habilidades sociales, afectivas y comunicativas necesarias para la vida. Así, una educación con prácticas alternativas e innovadoras supone una fuente constante de ese tipo de experiencias y aprendizajes.

2. Información técnica

1. Información cuantitativa	
Meses	10
Semanas	40
Sesiones por semana	2
Horas por sesión	1.5
Horas por semana	3
Total de sesiones	80
Total de horas	120
Grupos	2
Niños por grupo	15
Rango de edad	9 - 12 años (4°,5° y 6°)

2. Personal que imparte el curso	Descripción
<ul style="list-style-type: none">• Facilitador	Coordina y organiza la implementación del programa en colaboración con las autoridades educativas de la institución
<ul style="list-style-type: none">• Especialista en educación	Fundamenta pedagógicamente las prácticas de enseñanza durante el programa: observa, evalúa y retroalimenta a senseis y participantes Implementa dinámicas y estrategias de aprendizaje
<ul style="list-style-type: none">• Sensei de emprendimiento	Imparte los contenidos temáticos a través de sesiones innovadoras e interesantes

3. Descripción del programa

I. Descripción Dekids
Dekids es una organización que busca que los niños y jóvenes aprendan a <i>innovar y crear soluciones con tecnología</i> a partir de sus sueños e ideas.

Buscamos potenciar sus *habilidades tecnológicas* y de desarrollo personal a través del emprendimiento y la innovación.

II. Importancia del programa

El programa Dekids acerca a los niños al ecosistema y cultura del emprendimiento, así como a los valores y contenidos conceptuales y actitudinales que ahí tienen lugar. Conscientes de la importancia de la educación y las competencias adquiridas durante el proceso de enseñanza-aprendizaje, hemos desarrollado un conjunto de estrategias y actividades que promuevan el desarrollo personal y aptitudinal de los niños. Por ello, la importancia de acceder a conocimientos y prácticas que hoy en día están valoradas en un alto grado en los ámbitos sociales y económicos.

III. Objetivos Generales

- Desarrollar en los niños una mentalidad emprendedora que los aliente a desarrollar proyectos a partir de sus sueños y pasiones.
- Propiciar y difundir la cultura emprendedora en los niños
- Colaborar en la creación de proyectos que solucionen problemáticas y/o necesidades sociales
- Favorecer una actitud proactiva en los niños

IV. Temario

Emprendimiento

Cultura hacker

- Principios de la cultura hacker
- Ejemplos de hackers

¿Qué es un emprendedor?

- Que sí y que no es un emprendedor
- Emprendedores locales e internacionales
- Ventajas del emprendimiento

Mentalidad emprendedora

- Hablemos de nuestros sueños -- Habla sobre tus sueños más locos
- Crea tu proyecto -- Conjunta las mejores ideas en un proyecto divertido y/o de impacto
- Comienza a construir tu proyecto
- Identifica los puntos fuertes de tu proyecto -- Encuentra las fortalezas y tus diferenciadores (propuesta de valor)

El pitch

- Qué es pitch y cómo realizarlo
- Estructura de un pitch (fase/momentos)
- Pitch -- Aprende a vender tu idea

Recursos humanos

- Encuentra tu rol en tu equipo -- Conoce tu mayor fortaleza
- Recursos humanos - ¿Quién es tu equipo?
- Trabajo colaborativo y trabajo cooperativo
- Liderazgo y dirección

Marketing

- Ponle cara a tu cliente
- Diseño de marca
- Estrategia de venta

Finanzas

- Términos contables y financieros
- Finanzas personales
- Prospecciones financieras (excel)
- Qué es un inversionista
- Crédito, Inversión y préstamo
- Fases de una inversión

Negocios

- Los 8 Modelos de negocio
- Modelo canva: 8 fases del modelo

V. Metodología Dekids

La metodología Dekids es única en su tipo. Considera diversas teorías y enfoques de aprendizaje tales como:

- Aprendizaje significativo
- Aprendizaje por descubrimiento
- Teoría epigenética
- Teoría socio-cultural
- Teoría de la reproducción
- Enfoque socioformativo
- Aprendizaje basado en problemas

Lo anterior, conjugado con la filosofía dekids, permite la puesta en práctica de un modelo ecléctico que busca desarrollar integralmente las capacidades de los niños que participan en el programa. Las actividades implementadas se fundamentan en los estadios y procesos de aprendizaje postulados en las teorías mencionadas y alcanzan la praxis en cada una de las sesiones disruptivas de Dekids. La dosificación de temas corresponde a un proceso continuo de investigación y selección en fuentes actualizadas, con la intención de brindar a los participantes conocimientos pertinentes que les ayuden a comprender los complejos retos que el siglo XXI trae consigo.

Cada una de las actividades está pensada para desarrollar el potencial creativo e innovador de los niños a través de retos y estrategias que los motiven a implementar de manera concreta sus sueños e ideas. Por ello, Dekids tiene un enfoque proactivo ya que busca favorecer y propiciar la mentalidad emprendedora, así como las actitudes propositivas que nuestra sociedad requiere.

VI. Competencias a desarrollar por tema general

Cultura hacker	<ul style="list-style-type: none"> ● Conoce los principios fundamentales de la cultura hacker y los incorpora en su vida cotidiana. ● Identifica las actitudes, los valores y conceptos que caracterizan a los miembros de la cultura hacker. ● Desarrolla proyectos teniendo en cuenta los principios de la cultura hacker ● Identifica las características clave de la cultura hacker en diversos ejemplos
¿Que es un emprendedor?	<ul style="list-style-type: none"> ● Identifica las características esenciales de un emprendedor y lo diferencia de otros tipos de agentes económicos ● Comprende la importancia de los emprendedores en la economía nacional ● Identifica a emprendedores locales e internacionales y sus aportaciones
Mentalidad emprendedora	<ul style="list-style-type: none"> ● Enuncia sus sueños, pasiones e ideas y busca maneras para concretizarlo en proyectos viables. ● Reconoce la importancia de los sueños propios y ajenos y genera una actitud proactiva en torno a ellos ● Pone en marcha el desarrollo de un proyecto basado en sus sueños, ideas e intereses. ● Desarrolla una actitud proactiva a partir de sus sueños ● Analiza y comprende los factores que intervienen en el desarrollo de su proyecto ● Identifica las áreas de oportunidad de su proyecto y las maximiza a través de estrategias diversas ● Identifica a sus competencias y con base en ello, genera una propuesta de valor para diferenciarse de ellas. ● Desarrollo de ideas creativas e innovadoras
El pitch	<ul style="list-style-type: none"> ● Conoce la técnica del pitch y su importancia en el ecosistema emprendedor ● Identifica las principales características del pitch y sus secuencia ● Desarrolla las habilidades necesarias para la correcta

	<p>ejecución de un pitch</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Aplica lo aprendido de manera teórica ● Ejecuta pitch de práctica para recibir retroalimentación ● Mejora sus habilidades discursivas
Recursos humanos	<ul style="list-style-type: none"> ● Comprende la importancia del trabajo cooperativa y colaborativo ● Identifica sus fortalezas y asume un rol basándose en ellas ● Realiza procesos de autoevaluación y coevaluación ● Adquiere nociones básicas de RH y las aplica en la gestión de su equipo ● Desarrolla habilidades de liderazgo y dirección
Marketing	<ul style="list-style-type: none"> ● Adquiere nociones básicas de Marketing y las aplica en la promoción y posicionamiento de su proyecto ● Conoce herramientas y técnicas usadas en el marketing profesional
Finanzas	<ul style="list-style-type: none"> ● Adquiere conceptos y términos clave dentro de las finanzas ● Incorpora términos contables en el análisis de procesos de su proyecto ● Reconoce la importancia de controlar las finanzas personales ● Aprende técnicas y herramientas para llevar sus finanzas ● Aprende a planificar a futuro el uso de sus ingresos ● Adquiere una mentalidad distinta hacia el uso del dinero ● Conoce a uno de los agentes clave en los proyectos de emprendimiento y reconoce su importancia ● Adquiere nociones claras sobre la relación entre emprendedores e inversionistas ● Identifica los principales canales y medios en que los inversionistas y emprendedores interactúan ● Identifica las características y diferencias de ambos procesos Reconoce las ventajas y desventajas de ambos procesos y su importancia dentro de la financiación de su proyecto. ● Adquiere nociones básicas para la solicitud de créditos e inversiones. ● Comprende cada una de las fases de la inversión y los requerimientos de cada una ● Identifica en qué fase se encuentra y su proyecto y que necesita hacer para llegar a la siguiente fase.
Negocios	<ul style="list-style-type: none"> ● Conoce diversos modelos de negocio profesionales y su influencia en la correcta implementación de su proyecto

	<ul style="list-style-type: none"> • Compara la estructura de su proyecto con los modelos profesionales de negocio y realiza las adecuaciones necesarias. • Incrementa su capacidad de toma de decisiones de negocio para aumentar las posibilidades de éxito de su proyecto. • Discernir información sobre cómo vender un producto.
--	---

VII. Dosificación de temas y tiempos			
	Temas	Tiempo/horas	Total de sesiones
1	<p>Emprendimiento</p> <p>Cultura hacker</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principios de la cultura hacker • Ejemplos de hackers <p>¿Qué es un emprendedor?</p> <ul style="list-style-type: none"> • Que sí y que no es un emprendedor • Emprendedores locales e internacionales • Ventajas del emprendimiento <p>Mentalidad emprendedora</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hablemos de nuestros sueños -- Habla sobre tus sueños más locos • Crea tu proyecto -- Conjunta las mejores ideas en un proyecto divertido y/o de impacto • Comienza a construir tu proyecto • Identifica los puntos fuertes de tu proyecto -- Encuentra las fortalezas y tus diferenciadores (propuesta de valor) <p>El pitch</p> <ul style="list-style-type: none"> • Qué es pitch y cómo realizarlo • Estructura de un pitch (fase/momentos) • Pitch -- Aprende a vender tu idea <p>Recursos humanos</p> <ul style="list-style-type: none"> • Encuentra tu rol en tu equipo -- Conoce tu mayor fortaleza • Recursos humanos - ¿Quién es tu equipo? • Trabajo colaborativo y trabajo cooperativo 	50 horas	34

	<ul style="list-style-type: none"> • Liderazgo y dirección 		
2	Marketing <ul style="list-style-type: none"> • Ponle cara a tu cliente • Diseño de marca • Estrategia de venta 	20	13
3	Finanzas <ul style="list-style-type: none"> • Términos contables y financieros • Finanzas personales • Prospecciones financieras • Qué es un inversionista • Crédito vs Inversión • Fases de una inversión 	30	20
4	Negocios <ul style="list-style-type: none"> • Modelos de negocio • Modelo CANVA 	20	13
Total		120	80

Indicadores de desempeño que evaluamos	Descripción
Innovación	Es el punto al que llegamos al desarrollar soluciones creativas, la definición de un problema y el modelo de negocio que lo hace sustentable.
Expresión oral y apropiación de términos	Refiere a las habilidades orales y expositivas de los Dekidsers, así como a la incorporación en su discurso de los conceptos abordados en la sesiones.
Creatividad	El número de soluciones diferentes que se pueden llegar a proponer a partir de una problemática
Validación	Evaluar la viabilidad del proyecto (las posibilidades de llevarlo a la realidad)
Ejecución	Aspectos que refieren a la concreción del proyecto a través de prototipos, prácticas y/o productos tangibles

Materiales requeridos para 2 grupos de 15 niños c/u	
Objeto	Cantidad
Papel rotafolio block blanco c/ 25 hojas	3
Paquete de post its de 5 diferentes colores C/ 100 hojas	2
Proyector/pantalla	2
Sistema de audio	2
Sillas	40
Mesas	20
Paquete de hojas de color c/ 500 hojas	1
Paquete de hojas blancas c/ 500 hojas	1
Lápices escolares	50
Plumones gruesos de colores	60
Plumines delgados de colores	60
Caja de marcador negro	4
Caja de marcadores de colores	4
Paquetes de billetes didácticos surtidos	4
Paquetes de monedas de chocolate c/ 25 pzas.	100
Tijeras	30
Lápiz adhesivo	30
Diurex	30
Engrapadora	2

4. Inversión de cursos Dekids

Considerando todo lo anterior (a excepción de papelería), la inversión del programa por cada niño para todo el año será de \$8 mil.

Quedamos pendientes a sus dudas y comentarios
 Laura Mendoza | Directora Comercial y de Admisiones
 e-mail: hola@dekids.com.mx Tel: 55 73 73 16 55